Задачи за изпълнение:

1. Създаване на клас Employee.java с всички необходими член-променливи, констурктори, аксесори, мутатори и методи.

2. Работа с входните и изходните файлове - Employee#.in и Employee#.out.

3. Работа с входните (конзолни) параметри на алгоритъма и инициализация на помощните променливи.

4. За всеки ден от седмицата се намира стажанта с най-малко възможности за работно време и му се осигурява работна смяна, действието се повтатя, докато не се изпълни за всички стажанти, или не свършат свободните места.

5. За всеки ден от седмицата се намира стажанта с най-много (вече променено от т.4) свободно време и му се осигуряват още часове, действието се повтаря, докато не свършат свободните места. Проверка дали дневната заетост на всеки стажант е под 8 часа.

6. Проверка дали всички стажанти имат поне 40 работни часа за 2-те седмици, ако не е изпълнена проверката се взима стажантът с най-малък брой часове и се опитва да вземе смени от стажантът с най-голям брой. След като за всички е изпълнено условието се сравняват работните часове на всеки стажант със средния брой часове за всички (средният брой часове = брой работни дни \* брой работни смени \* брой работни часове в смяна \* брой работни места / брой стажанти), като се взима стажантът с най-много работни часове и се опитва да се даде негова смяна на стажантът с най-малко работни часове, това се изпълнява докато е изпълнено

условието: работни часове на стажанта - продължителност на смяната >= среден брой работни часове за всички.